

1^{er} QCM ECOLE D'ARBITRAGE

22 NOVEMBRE 2009 à FOUGERES

1/ Quel terme japonais désigne le début et la reprise d'un combat ? **Ajimé**

2/ Quel terme japonais désigne l'arrêt momentané d'un combat ? **Matté**

3/ Quel terme japonais désigne la fin d'un combat ? **Soremadé**

4/ Quel geste / quel terme ? (relier le bon terme à la bonne photo)



YUKO

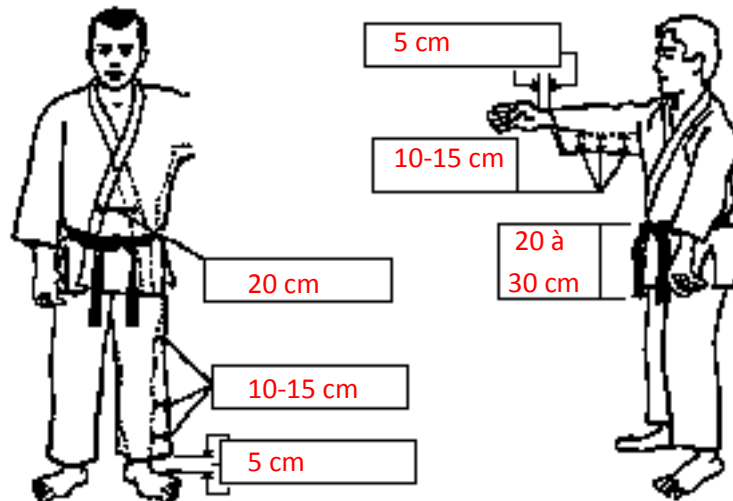
WAZA ARI

IPPON

5/ Ordre, valeur et temps d'immobilisations (benjamins et plus) du plus élevé au moins élevé.

VALEUR	Temps d'immobilisation	
	Benj	Autres
IPPON	20 sec	25 sec
WAZA ARI	15 à 19 sec	20 à 24 sec
YUKO	10 à 14sec	10 à 19 sec

2. Mettre les 6 dimensions du Judoji :



3. **Tous les gestes doivent être maintenus :**

- a. Environ 2 sec.
- b. Environ 4 sec.
- c. Environ 7 sec.

4. Arbitrage spécifique des minimes :

- | | |
|------------------------------------------------|----------|
| a. Sutémi | AUTORISÉ |
| b. Maki komi | AUTORISÉ |
| c. Saisie en dessous de la ceinture en attaque | INTERDIT |
| d. Saisie en dessous de la ceinture en contre | INTERDIT |
| e. Saisie de la ceinture en attaque | AUTORISÉ |
| f. Prise de jambe (s) en attaque | INTERDIT |
| g. Prise de jambe (s) en contre | AUTORISÉ |
| h. Attaque avec 1 ou 2 genoux au sol | INTERDIT |
| i. Les contres | AUTORISÉ |

5. **Arbitrage spécifique des benjamins :**

a. Sutémi	INTERDIT
b. Maki komi	INTERDIT
c. Saisie en dessous de la ceinture en attaque	INTERDIT
d. Saisie en dessous de la ceinture en contre	INTERDIT
e. Saisie de la ceinture en attaque	AUTORISÉ
f. Prise de jambe (s) en attaque	INTERDIT
g. Prise de jambe (s) en contre	INTERDIT
h. Attaque avec 1 ou 2 genoux au sol	INTERDIT
i. Les contres	AUTORISÉ

Mettre le ou les bons termes pour chacune des situations. (osaekomi, toketa, matte, rien, valeur si il y a.)

Uke sur le dos Tori en on geza gatame : **OSAEKOMI**

Tori retourne uke sur le dos, se fait immobiliser 1sec et prend la jambe de Tori : **RIEN**

Tori retourne uke sur le dos, se fait immobiliser 1sec et prend la jambe de Tori à l'envers :
OSAEKOMI

Uke renverse tori et le reprend en immobilisation : **TOKETA / OSAEKOMI**

Uke renverse tori et le reprend en immobilisation après avoir travaillé pendant 10sec :
TOKETA / 10 SEC / OSAEKOMI

Uke renverse tori et n'obtient aucun résultat après avoir travaillé pendant 10sec :
TOKETA / MATTE

Uke renverse tori et ne cherche pas à travailler : **TOKETA / MATTE**

Tori attaque, marque yuko et enchaîne au sol sur geza gatame uke renverse aussitôt tori et l'immobilise : **OSAEKOMI (UKE)**

6. Donner les 4 critères pour obtenir IPPON (Debout) :

FORCE

VITESSE

CONTROLE

LARGEMENT SUR LE DOS

PROTOCOLE : (remettre dans l'ordre la chronologie du combat)

Désigner le vainqueur : **6**

Saluer, avancer gauche droite : **2**

Saluer faire sortir les combattant de la surface : **7**

Faire entrer les combattants sur la surface de combat : **1**

Ajimé : **3**

Soremadé : **5**

Matté : **4**

Qui est le responsable de la compétition ? **MARIE-THERESE BOIVENT**

Donne le nom et prénom des commissaires sportifs qui on officié sur ton tapis ?